

REGOLAMENTO Proteo League 2022 – Calcio a 5

1. Le squadre dovranno essere composte secondo un criterio territoriale così come definito nell'Allegato 1. Sarà consentito iscrivere nella propria squadra un solo giocatore esterno all'area di propria competenza.
2. Il torneo si svolgerà presso il FIT VILLAGE in Via Mazzacurati 1/3 - Reggio Emilia.
3. Durata partita 50 minuti (2 tempi da 25 minuti l'uno); ogni squadra ha la facoltà di chiamare un timeout per tempo (durata timeout 1 minuto).
Il time out può essere richiesto solo a gioco fermo e con pallone in possesso della propria squadra.
4. Rimesse laterali:
 - distanza del giocatore avversario 5 metri (la palla deve essere giocabile, 4 secondi per batterla, chi non rispetta la distanza sarà ammonito).
 - il pallone deve essere o sulla riga laterale o al di fuori del campo, se questo non avviene la rimessa passa alla squadra avversaria
 - la battuta del fallo deve avvenire con entrambi i piedi al di fuori del campo di gioco, se anche questo non avviene la rimessa passa alla squadra avversaria.
 - Il goal da fallo laterale e' valido solo se il pallone viene toccato da un altro giocatore (avversario e non) prima di attraversare la linea di porta, diversamente la rete sarà annullata.
5. Falli cumulativi:
a partire dal sesto fallo si calcia tiro libero, i falli vengono azzerati ogni tempo. Il tiro libero viene battuto dall'apposito dischetto, in caso il fallo venga commesso in zona più avanzata del campo rispetto al dischetto, chi tira può richiedere all'arbitro di batterlo da quella posizione (ovviamente sempre senza barriera).
6. E' consentito il retropassaggio al portiere:
 - quante volte si vuole se il giocatore che effettua il passaggio è al di là del centrocampo
 - SOLO UNA VOLTA su rimessa laterale
 - anche nella propria metà campo se la palla viene toccata da un giocatore avversarioOvviamente il portiere da retropassaggio non può prenderla con le mani.
Il portiere da rinvio, purché non sia con le mani, può calciare direttamente in porta.
7. Si può calciare direttamente in porta su calcio d'inizio.
8. In caso di pareggio nella fase a gironi ad ogni squadra sarà assegnato 1 punto, dai quarti di finale in avanti in caso di pareggio si andrà direttamente ai calci di rigore (no tempi supplementari!).
9. Orari: Si prega alle squadre di presentarsi 15 minuti prima della propria partita per poter iniziare in orario il proprio turno.

L'arbitro aspetterà al massimo 10 minuti dopo l'orario ufficiale di inizio e poi inizierà la partita (dato che lo sappiamo tutti in anticipo mi raccomando la puntualità, non ci saranno deroghe).

In caso di mancata presentazione di una squadra, l'avversario (se presente al campo in minimo 5 giocatori) vince la partita 5 a 0 a tavolino.

Eventuali deroghe saranno valutate dall'Organizzazione.

10. Si gioca anche in caso di pioggia in quanto il campo è in sintetico e coperto; spetta all'Organizzazione l'eventuale rinvio delle partite per casi di forza maggiore.

11. Definizione quarti di finale: accedono ai Quarti di finale le prime 2 classificate di ogni singolo girone. L'ordine viene stabilito in base ai punti totalizzati nelle partite del girone. A parità di punti, si qualifica la squadra con la miglior differenza reti. A parità di differenza reti si guarda il risultato dello scontro diretto. In caso di parità nello scontro diretto si guarda il numero dei goal segnati.

Inoltre accederanno ai quarti di finale anche le due migliori terze secondo i seguenti criteri in ordine di priorità:

- miglior differenza reti
- maggior numero di gol segnati
- minor numero di gol subiti.

Nei quarti di finale non potranno affrontarsi due squadre dello stesso girone.

12. Cambi: i cambi sono illimitati, ovviamente sempre nel rispetto dei 5 giocatori presenti sul terreno di gioco e vanno eseguiti all'altezza del centrocampo senza interrompere il gioco.

13. Cartellini: in caso di espulsione (per doppia ammonizione o diretta) il giocatore dovrà abbandonare il campo solo per la singola partita e lascerà la propria squadra in inferiorità numerica per minuti 2. Se in questi 2 minuti la squadra in inferiorità numerica subisce goal può anticipatamente ripristinare i 5 giocatori. Non sono previste squalifiche per le partite successive (in caso di espulsione o somma di ammonizioni) ma l'Organizzazione si riserva di applicare squalifica (le cui giornate saranno da comunicare) in casi di particolare violenza/scorrettezza (confidiamo che non ce ne saranno).

14. Per motivi assicurativi è obbligatoria la consegna del certificato medico per l'attività agonistica o di buona salute. Il controllo delle presenze in campo e della regolarità dei certificati medici è di competenza dell'Organizzazione e non dell'arbitro. In caso vengano accertate anomalie in tal senso, la squadra verrà automaticamente squalificata e il proprio punteggio in classifica azzerato. Si invitano tutti i partecipanti, giocatori e non, ad indossare i DPI e a mantenere, ove possibile, il distanziamento.

15. Le rose prevedono l'iscrizione di massimo 13 giocatori; in caso di infortuni o altre cause di assenze non saranno permessi per nessun motivo iscrizioni di nuovi atleti durante il torneo. La composizione delle squadre è subordinata al rispetto del criterio territoriale definito nel documento allegato al presente.

Per ciascuna squadra ci sarà un jolly: ogni formazione potrà decidere di acquisire un solo giocatore di una qualsivoglia zona territoriale, ufficio o società non appartenente alla propria area designata.

16. Il calendario del torneo non è modificabile. In caso di problemi di orario o data l'unico caso ammesso è che la squadra che desidera variare l'orario o la data deve trovare l'accordo del proprio avversario di giornata nonché quello delle due squadre alle quali viene richiesto di invertire l'orario. Se anche solo una delle squadre che compongono il girone sarà in disaccordo l'orario e la data iniziali verranno confermate. In ogni modo ogni richiesta DEVE TRANSITARE dall'Organizzazione.

BUON DIVERTIMENTO A TUTTI !!!!!!!

Per info: fcova@credem.it (328 – 3044131) Federico
grusignuolo@credem.it (360 – 1026464) Giuseppe
llugli@credem.it (340 - 5827402) Luca
aaragona@credem.it (335 – 6239127) Alessandro

ALLEGATO 1

AREE TERRITORIALI PROTEO LEAGUE 2022

1. Reggio Emilia: Reggio sede, 037,362,041,036,321,45,59,320, Polo SME Reggio Emilia, MF10
2. Collina 1: Rivalta, Albinea, Scandiano, Casina, Villa Minozzo, Vezzano, Montecavolo, Quattro Castella, San Polo, Traversetolo, Polo SME Rivalta.
3. Collina 2: Bibbiano, Cavriago, Montecchio Emilia, Campegine, Castelnovo sotto, Calerno, Sant'Ilario d'Enza, Polo SME Campegine, Boretto, Viadana.
4. Bassa: Mancasale, Bagnolo, Cadelbosco, Novellara, Campagnola Emilia, Guastalla, Rolo, Reggiolo, Polo SME Guastalla, Gualtieri.
5. Comprensorio Ceramiche: Casalgrande, Sassuolo, Maranello, Fiorano Modenese, Formigine, Castellarano, Castelnuovo Rangone, Polo SME Sassuolo.
6. Carpi: Carpi, Correggio, Rubiera, San Martino in Rio, Rio Saliceto, Modena.
7. Credemtel
8. Credemfactor
9. Credemvita

10. Credemleasing

11. Parma

12. Milano

13. Uffici centrali

14. Cento-Ferrara-Romagna-Bologna